**校叮当校园app项目测试用例报告**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态  【 】草稿  【 】正式发布  【√】正在修改 | 文件标识 | SE-2018春-G15-校叮当校园app测试用例报告 |
| 当前版本 | 0.1.0 |
| 作者 | 陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮 |
| 完成日期 | 2018-5-28 |

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1.0 | 陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮 | 2018-5-26至2018-5-28 | 完成测试用例报告初稿，查找模板。 |

**目录**

[一、引言 3](#_Toc502823806)

[1.1编写目的 3](#_Toc502823807)

[1.2项目背景 3](#_Toc502823808)

[1.3参考资料 3](#_Toc502823809)

[二、测试计划 3](#_Toc502823806)

[2.1测试项目 3](#_Toc502823810)

[2.2测试机构和人员 4](#_Toc502823811)

[2.3测试结果 4](#_Toc502823812)

[三、软件需求测试结论 4](#_Toc502823813)

[3.1单元测试结果 4](#_Toc502823814)

[3.2集成测试结果 7](#_Toc502823815)

[3.3系统测试结果 9](#_Toc502823816)

[四、评价 10](#_Toc502823817)

[4.1软件能力 10](#_Toc502823818)

[4.2建议 10](#_Toc502823819)

[4.3测试结论 10](#_Toc502823820)

# 引言

## 1.1编写目的

本文档用于指导软件开发者开发基于安卓的浙江大学城市学院校叮当校园二手交易app的过程。目的是为了确立该系统开发的范围基线，为验收系统功能提供依据，为设计和开发阶段提供指导和参考。通过规范开发人员的开发过程达到保证项目团队完成软件项目的基本要求，提高软件质量的目的。开发者应根据本文档进行软件开发和编制软件开发文档。本文档是对软件项目开发人员的基本要求。

本文档用于汇报测试结果，分析系统漏洞。

设计测试方案是测试阶段的关键技术问题。白盒测试技术中包含逻辑覆盖和控制结构测试这两种设计测试数据的典型技术。白盒测试用例报告是使用白盒测试技术来设计测试数据和预计的输出结构形成测试用例，在项目完成编码以后使用测试用例来发现软件中的错误。

## 1.2项目背景

1. 项目的名称

经过需求分析，现为学校学生设计了名为校叮当的校园系统项目。

1. 项目的委托单位

G15小组

1. 项目的用户：

浙江大学城市学院的在校大学生。

1. 项目的任务提出者

G15小组

1. 项目的主要承担部门

G15小组

1. 项目背景

随着中国互联网用户群的日益庞大，互联网产业正扮演着市 场经济的重要角色。与此同时，信息时代的来临彻底改变了人们 传统的通信手段。从寄信到打电话，从打电话到通话手机，从通 话手机到能获取大信息量的智能手机，人们获取信息的主要手段 发生了质的变化。人们不会仅仅满足于手机只有通话与发短信的 功能，而更多是把手机当成接受讯息的工具，了解时事的工具， 建立社交网络的工具，便利生活的工具。而大学生对于各种信息 平台的接受度和依赖度普遍非常强，但是市面上的生活服务类应 用软件鱼龙混杂，针对大学生的需求，以大学生的利益为基本出 发点提供信息方便大学生的学习生活的应用软件还少之又少。互 联网技术和移动智能终端的飞速发展，促使越来越多的高校学生 更愿意通过移动智能终端平台连接互联网。于是针对大学生群体 的校园APP也诞生了。与此同时，我们应于课程要求，需要在 一个学期内开发项目，并在期末顺利结束，于是经过小组沟通， 我们决定做校叮当这样一个项目，以此项目计划书来展示整体计 划。

1. 软件系统与机构的关系

本软件不需外包，由G15小组独立研发。

## 1.3参考资料

·《软件工程导论》 清华大学出版社 作者：张海藩等

·SE2017秋-G07-项目计划 作者：陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

·SE2017秋-G07-可行性计划 作者：陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

·SE2017秋-G07-需求分析报告 作者：陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

·SE2017秋-G07-总体设计 作者：陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

·SE2017秋-G07-详细设计 作者：陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

·朴灵. 深入浅出NodeJS[M]. 第1版. 人民邮电出版社出版社, 2013.

·马尔奇·哈弗贝克. JavaScript编程精解[M]. 第2版. 机械工程出 版社, 2016.

·ustbhuangyi. Vue.js 高仿饿了么外卖APP 收藏 [EB/OL]. [2018-3-30 3:30pm].

<https://coding.imooc.com/class/chapter/74.html#Anchor>.

·计算分院老师. 数据库系统设计与开发[M]. 第1版. 浙江大学城市 学院, 2017.

·上野宣. 图解HTTP[M]. 第1班. 人民邮电出版社, 2014.

# 测试计划

## 2.1测试项目

计划完成以下类型测试：

1. 单元测试；
2. 子系统测试；
3. 系统测试；
4. 压力测试；

（5）测试。

## 2.2测试机构与人员

测试审核人一名，测试实施人员3名。

## 2.3测试结果

【按顺序给出每一测试项目的：

a.实测结果数据；

b.与预期结果数据的偏差；

c.该项测试表明的事实；

d.该项测试发现的问题。】

# 软件需求测试结论

## 3.1单元测试结果

## 3.2集成测试结果

## 3.3系统测试结果

# 评价

## 4.1软件能力

基本还原了登录情况下所有可能出现的情况，并进行测试。

## 4.2建议

修改登录代码的检查部分，如果输入空格，也能提示错误。

## 4.3测试结论

结合白盒、黑盒测试方法，基本通过单元测试、集成测试以及系统测试。